



Bewegungsidee für zu Hause #2

Himmel und Erde

Materialien:

- Maler Abdeckband / Klebeband
- Kleines Plüschtier
- (Draussen: Kreide und ein flacher Stein)

Vorbereitung:

Mit dem Klebeband wird das Spielfeld (siehe unten) auf den Boden geklebt.

Vorgehen:

Das kleinste Familienmitglied beginnt. Es stellt sich auf das unterste Feld («Erde»). Von dort aus wirft es das Plüschtier auf das erste Feld («1»). Trifft es das Feld, darf es loshüpfen. Es muss nun durch alle Felder einbeinig hüpfen, bis es im «Himmel» (Feld 10) ganz oben angekommen ist. Achtung: Das Feld, in dem das Plüschtier liegt, wird übersprungen/weggelassen!

Oben angekommen, darf man kurz verschnauften, dann geht's wieder hinunter zur «Erde». Auf dem Rückweg nimmt das Kind noch das Plüschtier mit, indem es vor dem Feld mit dem Plüschtier stoppt und das Plüschtier aufhebt (einbeinig). Dann hüpfert es mit dem Plüschtier in der Hand weiter bis zur Erde.

Ist das Kind unten angekommen, wirft es das Plüschtier weiter zu Feld 2 und hüpfert wieder los.

Die gleiche Person bleibt an der Reihe, bis entweder das Feld nicht getroffen wird oder beim Hüpfen einen Fehler macht (auf die Linie tritt oder ins falsche Feld hüpfert). Passiert dies, merkt sie sich die Zahl, bei welcher sie ausgeschieden ist und gibt das Plüschtier dem nächsten Spieler weiter, welcher nun selber bei Feld 1 beginnt.

Wer schafft es als erstes, das Plüschtier bis zum Himmel zu werfen?

